

RESIRUST

LAQUE DE FINITION ANTIROUILLE

CARACTERISTIQUES

Revêtement antirouille de finition pour application directe sur acier et métaux ferreux neufs ou oxydés.

Pigmentation au phosphate de zinc permettant la neutralisation de la rouille solide sur le support.

Procure une excellente résistance à la corrosion avec un aspect satiné brillant.

Formule idéale pour la rénovation du matériel TP, les travaux d'entretien en milieu industriel, la protection des travaux de serrurerie,...

Coloration à façon selon nuancier RAL.

PROPRIETES PHYSIQUES

- Aspect : visqueux.
- Couleurs : nuancier RAL.
- Densité à 20°C : 1,28 +/- 0,05.
- Extrait sec : 71,3 % +/-2.
- Teneur en COV : 365 g/litre.

PRECAUTIONS EVENTUELLES

Ne pas appliquer sur support riche en zinc ou galvanisé.

Stockage maxi 12 mois en emballage fermé dans un endroit sec à l'abri du gel et des fortes chaleurs.

MODE D'EMPLOI

Préparation du support

Le support doit être sec, dégraissé et exempt de particules friables (selon DTU 59.3).

Préparation du support par sablage ou pulvérisation d'une solution de VAP S à 10 % suivie d'un rinçage au nettoyeur haute pression.

Bien laisser sécher le support après sa préparation.

Méthode d'application

- Matériel : brosse, pistolets.
- Diluant : D 50.
- Taux de dilution : entre 5 et 10 %.
- Nettoyage matériel : D 50.
- Température d'application : 5 / 35°C.
- Hygrométrie : 85 % HR maxi.
- Rendement théorique : 8 m²/Kg.
- Recouvrement : mini 24 h.
- Séchage :
 - hors poussière : 2 heures ;
 - apparent complet : 72 heures ;
 - manipulable : 4 heures.



Les indications d'emploi ci-dessus ne sont que des recommandations générales dont l'adaptation à chaque cas particulier est laissée au compte de l'utilisateur. Nous déclinons toute responsabilité quant aux conséquences de cette adaptation eu égard aux nombreux facteurs qui échappent à notre contrôle. Notre responsabilité est expressément limitée à la fourniture de spécialités conformes aux spécifications d'emploi figurant sur l'emballage.

Indice 2 / juillet 2010